**1 пара 03.09.25**

Метод Беллмана

- решение задачи идет от конца к началу

- Задача погружается во множество аналогичных

- применяется не всегда только в программировании

- мы получаем глобальный минимум решения задачи

Пример решения: (вариант 442)

